



BLOQUE GRÁFICO 1 ONEDRIVE, IMPRESIÓN PANTALLA, RECORTE, TAMAÑO IMAGEN

IES Cástulo
Av. San Cristóbal
23700 Linares

PROFESOR. NONO UCEDA



1. ONEDRIVE

ONE DRIVE

- GUARDAR ARCHIVOS DE FORMA ÁGIL**
- LAS CAPTURAS DE PANTALLA VA DIRECTAMENTE A ONE DRIVE**



INSTALACIÓN

- CREAR UNA CUENTA CON HOTMAIL**
- INSTALAR ONE DRIVE EN EL PC**
- OCULTAR LA CARPETA EN EL ORDENADOR**

Prof. Nono Uceda



2. IMPRESIÓN DE PANTALLA

IMPRESIÓN DE PANTALLA

- PARA HACER **CAPTURA DE PANTALLA** PULSAN LA TECLA **imp Pant (depende)**
- LA CAPTURA QUEDA GRABADA PARA **PEGAR EN WORD**
- O EN LA **CARPETA DE ONE DRIVE**

**TECLAS
(DEPENDE DEL PC)**



Prof. Nono Uceda



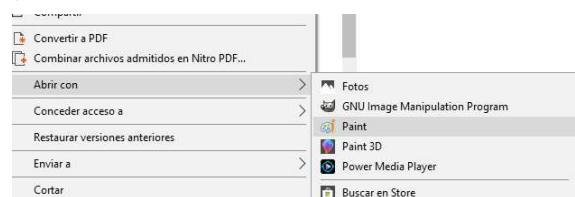
3. RECORTE DE IMAGEN

RECORTE DE IMAGEN

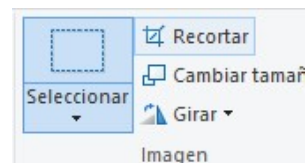
- PARA RECORTAR ABRIR LA IMAGEN CON **PAINT**
- SELECCIONAMOS ZONA, RECORTAMOS Y GUARDAMOS**

PROCESO

A) ABRIR CON PAINT



B) SELECCIONAR Y RECORTAMOS



Prof. Nono Uceda



4. TAMAÑO DE IMAGEN

OPTIMIZAR EL TAMAÑO DE LA IMAGEN

LO VAMOS A HACER CON TINY PNG



Prof. Nono Uceda



PRÁCTICA

PRÁCTICA 1

REALIZA LOS SIGUIENTES EJERCICIOS QUE NOS SERÁN ÚTILES EN LAS PRÓXIMAS SESIONES:

- A) CREA UN CORREO EN HOTMAIL CON TUNOMBREPELLIDO.CASTULO@HOTMAIL.COM
- B) INSTALA Y OCULTA ONEDRIVE EN EL PC
- C) HAZ UNA CAPTURA DE PANTALLA Y COMRPUEBA QUE SE GUARDA EN LA CARPETA DE ONEDRIVE
- D) RECORTA CON PAINT ESA IMAGEN
- E) OPTIMIZA SU TAMAÑO

Prof. Nono Uceda